

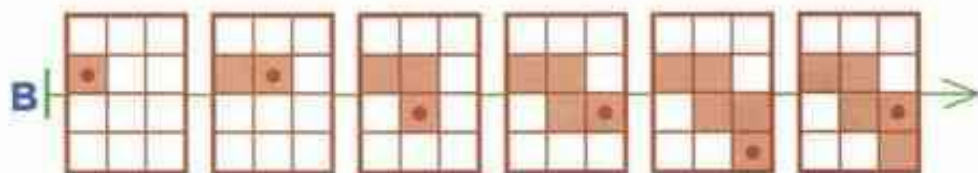
# Робик. Цепочка выполнения программы



Вот программа А и начальная позиция Робика:

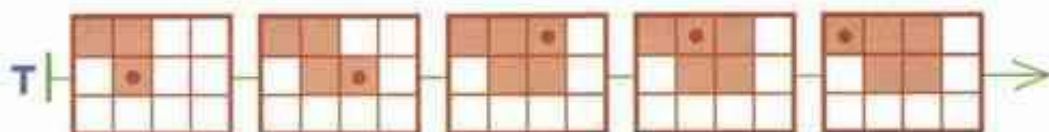


Вот цепочка выполнения программы А из данной начальной позиции:



Первая бусина цепочки В — начальная позиция. Вторая бусина — позиция после выполнения Робиком первой команды программы А, третья бусина — позиция после выполнения двух команд программы А и так далее. Последняя бусина цепочки В — позиция после выполнения Робиком всей программы А.

Вот программа К, начальная позиция Робика и цепочка Т выполнения программы К из этой начальной позиции:

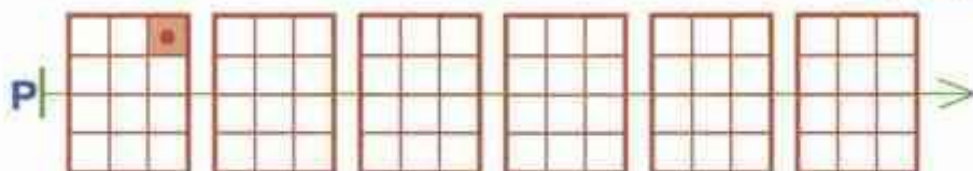


**105** Дана начальная позиция Робика и программа Н. Дорисуй цепочку Р так, чтобы она стала цепочкой выполнения программы Н.

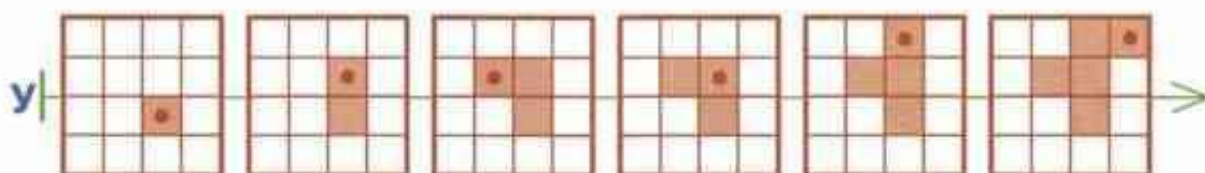
Начальная позиция:



Н  
вниз  
влево  
вниз  
вправо  
вниз

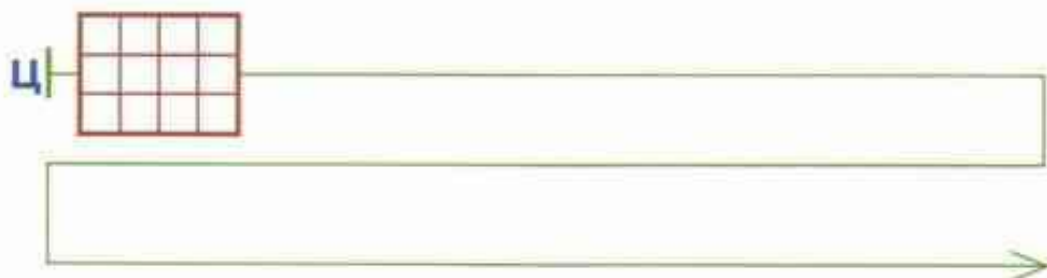


**106** Напиши в окне программу Л так, чтобы цепочка У стала цепочкой выполнения программы Л.



**107** Догадайся, из какого начального положения на поле размером 4×3 Робик сможет выполнить программу Щ — не наткнётся на стену и не сломается. Построй цепочку Ц — цепочку выполнения программы Щ из этого начального положения. Воспользуйся заготовками со вкладыша тетради проектов.

Щ  
вниз  
влево  
вверх  
вправо  
вверх  
вправо  
вниз



**108** Какая стратегия будет выигрышной для Первого в такой игре *камешки*: начальная позиция — 49 камешков, можно брать 1, 3 или 5 камешков? Для решения можешь раскрасить числовую линейку со вкладыша тетради проектов.

Ответ. Первый должен на каждом ходу забирать столько камешков, чтобы Второму оставалось \_\_\_\_\_